

KLASY IV

1. Nazwa komputer wywodzi się od angielskiego słowa „compute”, które oznacza:

- a) pisać
- b) obliczać
- c) czytać

2. Pierwszym urządzeniem do liczenia było:

- a) kalkulator
- b) linijka
- c) liczydło

3. Zalecana odległość monitora od oczu wynosi:

- a) od 40 – 70 cm
- b) od 20 – 30 cm
- c) 1,3 m

4. Piractwo komputerowe to:

- a) legalne posługiwanie się programem komputerowym
- b) nielegalne posługiwanie się programem komputerowym
- c) prawo chroniące twórcę programów

5. System operacyjny to:

- a) nowoczesna gra komputerowa
- b) program niezbędny do pracy na komputerze
- c) urządzenie w komputerze

6. W skład podstawowego zestawu komputerowego muszą wchodzić:

- a) jednostka centralna, drukarka, myszka, głośniki
- b) monitor, jednostka centralna, skaner, klawiatura
- c) klawiatura, myszka, jednostka centralna, monitor

7. Skaner to urządzenie służące do:

- a) odbierania i wysyłania informacji poprzez sieć Internet
- b) odbierania i liczenia przesyłek pocztowych
- c) kopiowania do komputera np. obrazu

8. Aby zamknąć system operacyjny należy kolejno wybrać:

- a) Start, Zamknij, OK
- b) Pasek menu, Specjalne, Wyłącz się
- c) Start, Zasilanie, Zamknij

9. Program, który pozwala nam rysować i pisać to:

- a) edytor
- b) aplikacja
- c) plik

10. Folder jest to:

- a) program komputerowy
- b) miejsce służące do przechowywania plików
- c) dokument

KLASY V

1. Po uruchomieniu systemu operacyjnego oglądasz na ekranie monitora takie elementy jak:
 - a) pasek menu, okno programu, ikony
 - b) pasek menu, gry, skróty
 - c) pasek pomocy, ikony, pulpit

2. Które z urządzeń nie należy do urządzeń wewnętrznych komputera :
 - a) procesor
 - b) klawiatura
 - c) dysk twardy

3. Licencją nazywamy:
 - a) pliki z oprogramowaniem
 - b) rachunek wystawiony podczas zakupu komputera
 - c) dokument producenta zezwalający na legalne używanie programu komputerowego

4. Dokument, który określa zasady pracy w pracowni to:
 - a) wewnątrzszkolny system oceniania
 - b) regulamin pracowni informatycznej
 - c) przepisy obsługi urządzeń znajdujących się pod napięciem

5. System operacyjny to:
 - a) najczęściej zestaw wielu programów
 - b) program pozwalający na uruchamianie innych programów
 - c) program przechowywany w pamięci zewnętrznej komputera

6. Pamięć zewnętrzna komputera to:
 - a) pamięć operacyjna
 - b) dysk twardy, pendrive, płyta DVD
 - c) płyta DVD, klawiatura

7. Skaner to urządzenie:
 - a) wyjściowe, przez które komputer przekazuje nam rezultaty swojej pracy
 - b) wejściowe, za pomocą którego dostarczamy komputerowi różnych danych
 - c) wejściowe lub wyjściowe w zależności w jakim stanie pracuje

8. Akapit to:
 - a) odstęp między lewym marginesem a tekstem w dowolnym miejscu
 - b) odstęp między wierszami
 - c) fragment tekstu zakończony wciśnięciem klawisza Enter zawierający jeden lub więcej wierszy

9. Edytor graficzny to program służący do:
 - a) redagowania pism, ulotek, gazetek
 - b) tworzenia grafiki komputerowej
 - c) przechowywania danych o zasobach komputera

10. Aby właściwie sporządzić listę uczestników wycieczki skorzystasz z:
 - a) edytora grafiki
 - b) bazy danych
 - c) systemu operacyjnego

KLASY VI

1. Informatyka to nauka zajmująca się:
 - a) tworzeniem programów komputerowych
 - b) projektowaniem wyglądu komputerów
 - c) budową komputera oraz procesami w nim zachodzącymi
2. Pamięć operacyjna (RAM):
 - a) jest trwała – przechowuje informacje na stałe
 - b) jest nietrwała – po wyłączeniu jej zawartość znika
 - c) przechowuje aktualnie wykonywany program
3. Podstawowy element decydujący o jakości komputera to:
 - a) pamięć
 - b) procesor
 - c) dysk twardy
4. Największą jednostką informacji jest:
 - a) TB
 - b) GB
 - c) MB
5. Urządzenia oparte na technice komputerowej to:
 - a) bankomat, DVD, RAM
 - b) telefon komórkowy, pralka automatyczna
 - c) kasa fiskalna, kabel zasilający
6. Wirus komputerowy to:
 - a) gra komputerowa
 - b) program komputerowy posiadający zdolność powielania się
 - c) program kopiowany przez piratów komputerowych
7. Justowaniem tekstu nazywamy:
 - a) dwustronne wyrównanie tekstu
 - b) wyrównanie tekstu do lewego marginesu
 - c) wymazywanie zaznaczonego tekstu
8. Gdy nastąpi „zawieszenie pracy komputera” należy w pierwszej kolejności:
 - a) przycisnąć jednocześnie klawisze: CTR, ALT i SHIFT
 - b) wcisnąć przycisk RESET w jednostce centralnej
 - c) wyłączyć zasilanie
9. Programy w których wykorzystuje się jednocześnie obraz i dźwięk to programy:
 - a) graficzne
 - b) multimedialne
 - c) edukacyjne
10. Aplikacja to:
 - a) program komputerowy
 - b) tymczasowe miejsce przechowywania informacji
 - c) element graficzny na ekranie