



Prezydent Miasta Lublin



Załącznik do zarządzenia nr 134/1/2020 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 27 stycznia 2020 r.
w sprawie terminów przeprowadzania postępowania rekrutacyjnego i postępowania uzupełniającego, w tym
terminów składania dokumentów, na rok szkolny 2020/2021 do klas I publicznych szkół podstawowych
prowadzonych przez Gminę Lublin

Terminy przeprowadzania postępowania rekrutacyjnego i postępowania uzupełniającego, w tym terminy składania dokumentów, na rok szkolny 2020/2021 do klas I publicznych szkół podstawowych prowadzonych przez Gminę Lublin

Lp.	Rodzaj czynności w postępowaniu rekrutacyjnym i uzupełniającym	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Postępowanie rekrutacyjne			
1.	Złożenie wniosku o przyjęcie do szkoły podstawowej wraz z dokumentami potwierdzającymi spełnienie przez kandydata warunków lub kryteriów branych pod uwagę w postępowaniu rekrutacyjnym	21.04.2020 godz. 8.00	28.04.2020 godz.14.00
2.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów zakwalifikowanych i kandydatów niezakwalifikowanych	30.04.2020 godz.12.00	
3.	Potwierdzanie przez rodzica kandydata woli przyjęcia w postaci pisemnego oświadczenia	04.05.2020 godz. 8.00	07.05.2020 godz.14.00
4.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów przyjętych i kandydatów nieprzyjętych	11.05.2020 godz.13.00	
Postępowanie uzupełniające			
5.	Złożenie wniosku o przyjęcie do szkoły podstawowej wraz z dokumentami potwierdzającymi spełnienie przez kandydata warunków lub kryteriów branych pod uwagę w postępowaniu rekrutacyjnym	01.06.2020 godz. 8.00	05.06.2020 godz.14.00
6.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów zakwalifikowanych i kandydatów niezakwalifikowanych	08.06.2020 godz.14.00	
7.	Potwierdzanie przez rodzica kandydata woli przyjęcia w postaci pisemnego oświadczenia	08.06.2020 godz. 14.00	09.06.2020 godz.15.00
8.	Podanie do publicznej wiadomości przez komisję rekrutacyjną listy kandydatów przyjętych i kandydatów nieprzyjętych	10.06.2020 godz.14.00	